

# APPRENTISSAGE ET ENGAGEMENT

DES SOLUTIONS LUDIQUES QUI  
FONT LA DIFFÉRENCE



# OBSTACLES À LA CROISSANCE



Enjeux Clés qui Limitent la Croissance des Organisations

Les organisations d'aujourd'hui font face à des défis significatifs qui limitent leur potentiel de croissance :



- Manque d'**engagement** des **employés**
- Programmes de **formation inefficaces**
- Campagnes de sensibilisation qui **n'arrivent pas** à provoquer un **changement significatif**



L'adoption de méthodes innovantes est essentielle pour surmonter ces défis.



# ENJEUX

COMMENT L'ENGAGEMENT, LA FORMATION  
ET LA SENSIBILISATION IMPACTENT LA CROISSANCE



# ENGAGEMENT : LE CŒUR DE LA PRODUCTIVITÉ

Le Coût du Désengagement

**15 000 \$ / EMPLOYÉ ANNUELLEMENT**

(RH PARTNERS, 2021)

En moyenne, seulement **23 %** des employés sont **engagés** (Gallup, 2024).

Le désengagement entraîne une **baisse de productivité de 18 %** (Gallup).

Un **faible engagement** résulte également en une **augmentation de l'absentéisme de 37 %** (Zavvy, 2024).

Des **méthodes innovantes** basées sur le **jeu** transforment ces tendances négatives en **opportunités de croissance** et de gains de productivité.

# EFFICACITÉ DE LA FORMATION

Coûts Cachés des Formations Inefficaces



Les formations traditionnelles sont **coûteuses** et souvent **inefficaces**.

Les études montrent que **80 % des connaissances** acquises lors de formations traditionnelles sont **oubliées après un mois** (Deloitte, 2024).

Malgré l'investissement de près de 3 % de la masse salariale en formation, les entreprises **évaluent rarement le retour sur investissement** (Monnot, 2014).

Des méthodes de **formation engageantes** et innovantes aident à **retenir les connaissances**.

# CAMPAGNES DE SENSIBILISATION INEFFICACES

La Difficulté des Campagnes Traditionnelles

Les campagnes de sensibilisation traditionnelles **échouent souvent à provoquer des changements durables.**

De nombreuses campagnes **manquent de pertinence** et ne **parviennent pas à résonner avec leur audience.**

Pour que les campagnes de sensibilisation soient **efficaces**, elles doivent être **adaptables, ciblées et percutantes.**



# TRANSFORMER LES DÉFIS EN OPPORTUNITÉS

Ignorer ces défis nuit à la productivité, à la rétention des talents, et à la croissance.  
**Adopter des solutions ludiques permet de transformer les inefficacités en succès.**

# POURQUOI LES JEUX?

COMMENT LES JEUX CRÉENT UN IMPACT DURABLE



# LE POUVOIR DE JOUER

Les jeux sont bien plus que du simple divertissement — ce sont des **outils puissants** pour **engager, éduquer et inspirer**. Notre approche ludique transforme l'apprentissage et la sensibilisation en **expériences mémorables et percutantes**.

# STIMULER L'APPRENTISSAGE

## Rétention Accrue des Connaissances



- Une méta-analyse de 2011 ([Sitzmann](#)) a montré que les participants utilisant des jeux **retiennent mieux les connaissances** par rapport à ceux utilisant d'autres méthodes d'enseignement.
- Une autre étude ([Wouters et al., 2013](#)) confirme que les jeux **améliorent la performance d'apprentissage et la motivation.**

**L'apprentissage actif par le jeu** permet aux informations de **mieux s'ancrer**, même au-delà des programmes de formation traditionnels.



# STIMULER L'ENGAGEMENT

## Le Pouvoir des Mécaniques de Jeu



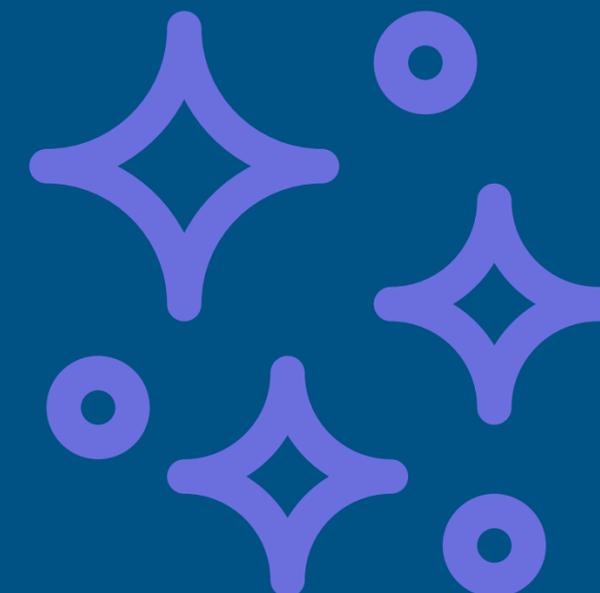
- **La gamification améliore l'engagement des employés de 60 %** ([Bennett, 2024](#)) **et réduit le taux de rotation de 23%** ([Zippia, 2023](#)).
- 72 % des employés sont **plus motivés** lorsque des éléments ludiques sont utilisés ([Chang, 2019](#)).
- 90% des employés rapportent une **productivité accrue grâce à la gamification** ([AmplifAI](#)).

Les jeux créent un environnement où la **motivation**, la **réétention** et la **productivité** prospèrent.



# L'AVENIR EST LUDIQUE

TRANSFORMER L'APPRENTISSAGE PAR LE JEU



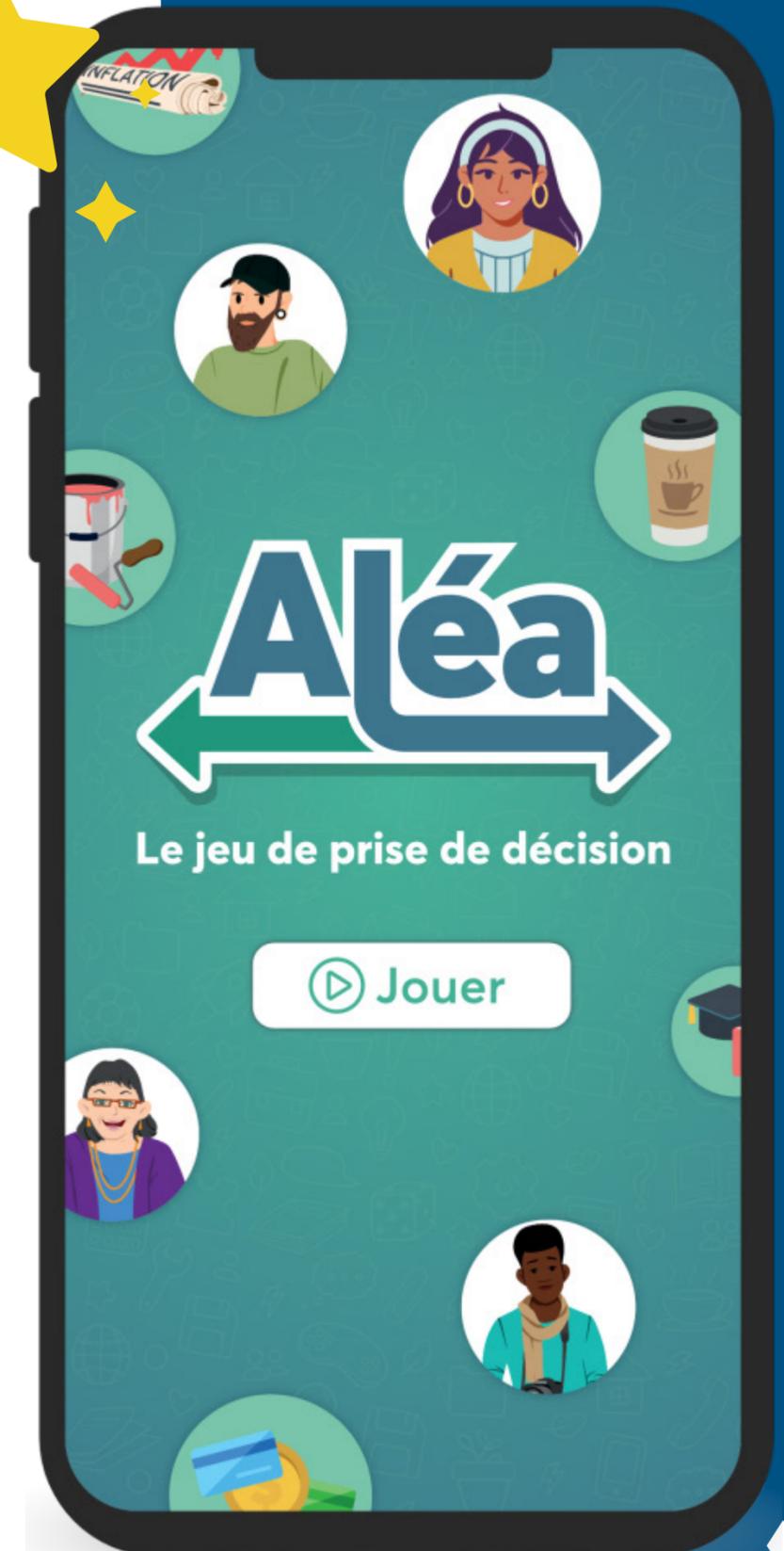
# QUI SOMMES-NOUS

Borealys a pour mission de transformer l'apprentissage et l'engagement par la puissance du jeu.

Du jeu primé 'Aléa' pour Desjardins au jeu acclamé par la critique 'Mages of Mystralia', nos projets allient créativité et efficacité pour produire des résultats mesurables.

Développé pour Desjardins, 'Aléa' est un jeu de prise de décision visant à améliorer la littératie financière. Toujours actif aujourd'hui, ce projet a remporté trois prix Octas, illustrant l'impact et l'efficacité de notre approche ludique face à des défis complexes.

Nous aidons les organisations à adopter le jeu comme une force de transformation pour la croissance et le succès.



# NOTRE ÉQUIPE



## Louis-Félix Cauchon

Président

Louis-Félix Cauchon est un entrepreneur visionnaire avec plus de 25 ans d'expérience dans les technologies et le jeu vidéo. Il a cofondé Artifice Studio, menant au succès du jeu primé 'Sang-Froid'. En tant que fondateur de La Guilde, il a rassemblé 350 studios indépendants, favorisant la collaboration à travers le Québec. Chez Boréalys, il est à la fois le créateur et le directeur créatif, à l'origine du jeu acclamé 'Mages of Mystralia', et veille à ce que chaque projet soit impactant et engageant.



## Simon Jutras

### Designer & Chargé de Projet

Spécialiste avec 15 ans d'expérience en ludification, jeux éducatifs, jeux vidéo, web, et jeux de société.



## Danny Godin, Ph. D.

### Designer, Analyste, et Directeur de Studio

Expert en design, co-design, gestion de projet, et pédagogie, avec 24 ans d'expérience dans l'industrie.

# NOS FORCES



**Équipe Multidisciplinaire** : Nous prenons en charge tous les aspects d'un projet — de la conception à l'exécution — avec expertise en design, programmation, art visuel, et marketing.



**Créativité qui Résout des Problèmes** : Nous transformons des défis complexes en solutions créatives et ludiques.



**Approche Personnalisée** : Chaque projet est co-conçu avec nos clients, assurant une adéquation parfaite avec leurs besoins.

Nous sommes passionnés par la **création d'expériences** qui ont un **impact réel et durable** !



# CE QUE NOUS OFFRONS

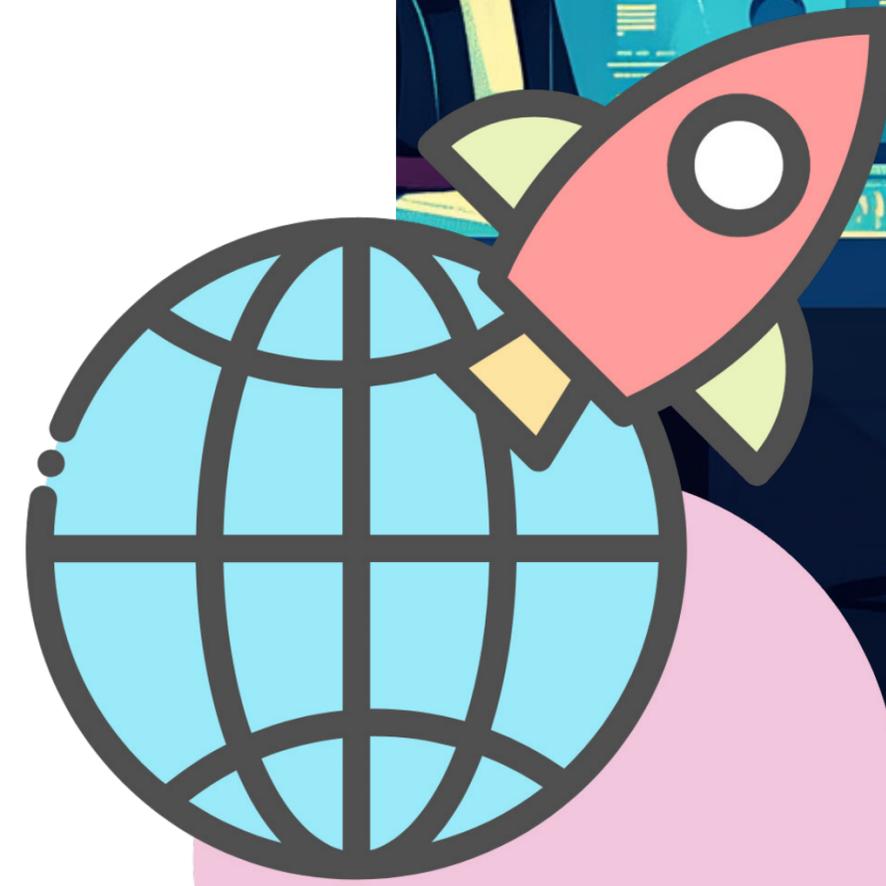
Une Large Gamme de Solutions Basées sur le Jeu

Nous créons des jeux qui stimulent l'engagement et améliorent l'apprentissage, rendant chaque expérience immersive et percutante.

**Développement de Jeux Sérieux / Éducatifs** : Création de jeux ayant un objectif éducatif ou de formation.

**Consultation en Stratégie de Ludification** : Vous aider à intégrer efficacement les mécaniques de jeu.

**Donner rapidement vie aux idées.**



**NOS SOLUTIONS S'ADRESSENT AUX ORGANISATIONS PRÊTES À INVESTIR STRATÉGIQUEMENT DANS DES OUTILS INNOVANTS ET À FORT IMPACT.**

**CONTACTEZ-NOUS POUR DÉCOUVRIR COMMENT BOREALYS PEUT TRANSFORMER VOS DÉFIS EN AVENTURES CAPTIVANTES.**



# PARTICIPEZ AU CHANGEMENT

DISCUTONS DE LA FAÇON DONT BOREALYS SOLUTIONS  
LUDIQUES PEUT VOUS AIDER.

[SERVICE@BOREALYSGAMES.COM](mailto:SERVICE@BOREALYSGAMES.COM)

[BOREALYS.CA/FR](https://BOREALYS.CA/FR)





**BOREALYS**  
**SOLUTIONS LUDIQUES**